nac xR

possible with Aximmetry VIRTUAL PRODUCTION PLATFORM

CG レンダリングソフト

Aximmetry VIRTUAL PRODUCTION PLATFORM

Aximmetry は高画質・高機能な Windows ベースのバーチャルスタジオ用オールインワンソフトウェアです。キーイング、合成、ビデオ I/O、レンダリング、カメラスイッチを一つのソフトウェアでトータルに実現します。



Unreal Engine の高画質な CG アセット使用した放送局での番組制作から、映像配信、各分野の映像制作に最適な PV ソリューションです。OpenTrackIO や CV プロトコルに対応し、レンズキャリブレーションを行うことなく、高精度なバーチャルプロダクションを運用することが可能です。高機能・高画質にもかかわらず、ローコストで導入が可能なため幅広くご利用いただけます。



Aximmetryは、リアルタイムの3Dバーチャルスタジオ環境を実現するWindowsベースのソフトウェアです。キーヤーとスイッチャーを内蔵しており、複数台のカメラ映像を入力することで、グリーンバックの実写映像とCGの合成をシームレスにスイッチングすることができる、バーチャルプロダクションのためのオールインワンツールです。

■ Broadcast & Film エディションライセンス

Broadcast & Film エディションは、RedSpy Air などのカメラトラッキングシステムに対応し、カメラワークに連動してグリーンバックの外側にも Unreal Engine でレンダリングした CG を表示できるほか、レンズキャリブレーションツールも付属する、XR/VR プロダクションに最適なライセンスです。

■ 多彩な入出力に対応（使用ポート数の制限なし）

・SDI、NDI、SRT、ST2110 入出力
・YouTube/Facebook/Twitch または RTMP ストリーミング出力

■ ポスプロ編集に対応

実写と CG の動画やカメラトラッキングデータは、それぞれタイムコードを重畳して保存できるため、ポスプロ作業で CG を差し替えることも可能です。

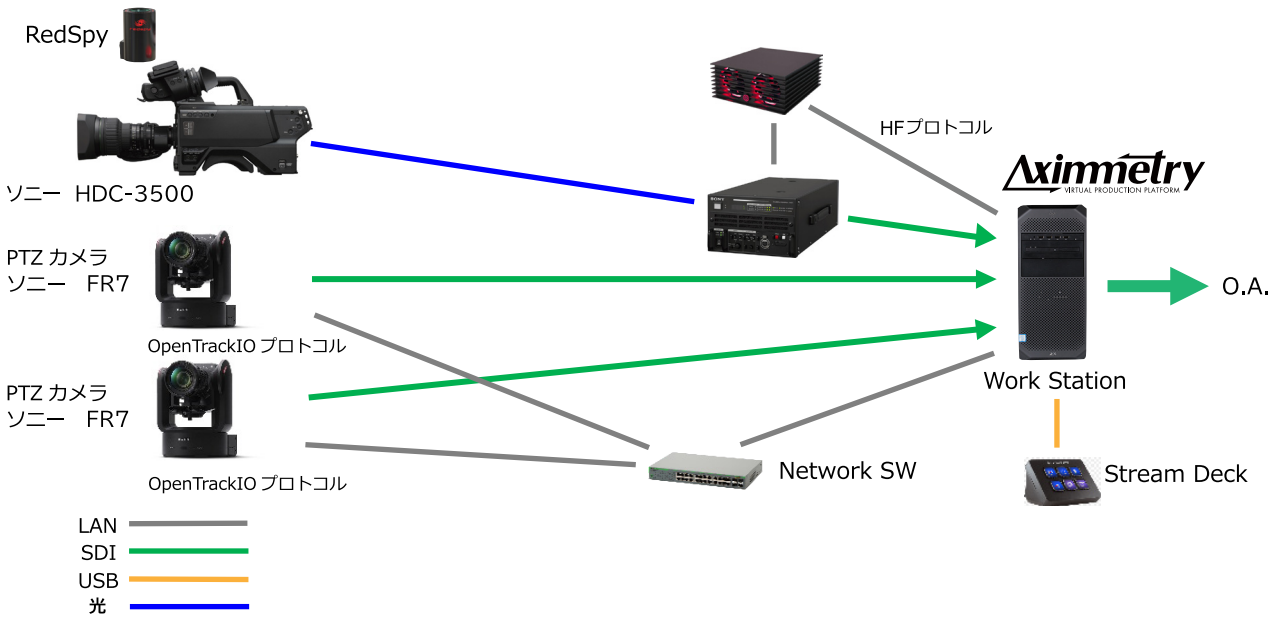
■ 対応プロトコル

Stype HF、Canon CV、FreeD、OpenTrackIO

■ 推奨マシンスペック

CPU　：　AMD Ryzen9 10core 3.5GHz / Intel i9 10core 3.6GHz
RAM　：　64GB
SSD　：　1TB
GPU　：　5090 / 6000Ada
I/O　：　AJA Corvid 44 BNC / BMD DeckLink Duo2、8K Pro

■ 3カメラシステム構成例



※運用目的や使用する CG アセットの負荷などに応じて、カメラごとにワークステーションを 1 台割り当てる場合があります。
システム構築に際しては、ご相談の上でお客様ごとに最適なシステム提案を行わせていただきます。

〒107-0061　東京都港区北青山 2-11-3　TEL：03-3796-7901
株式会社 ナックイメージテクノロジー　xR 部　https://www.nacxr.jp